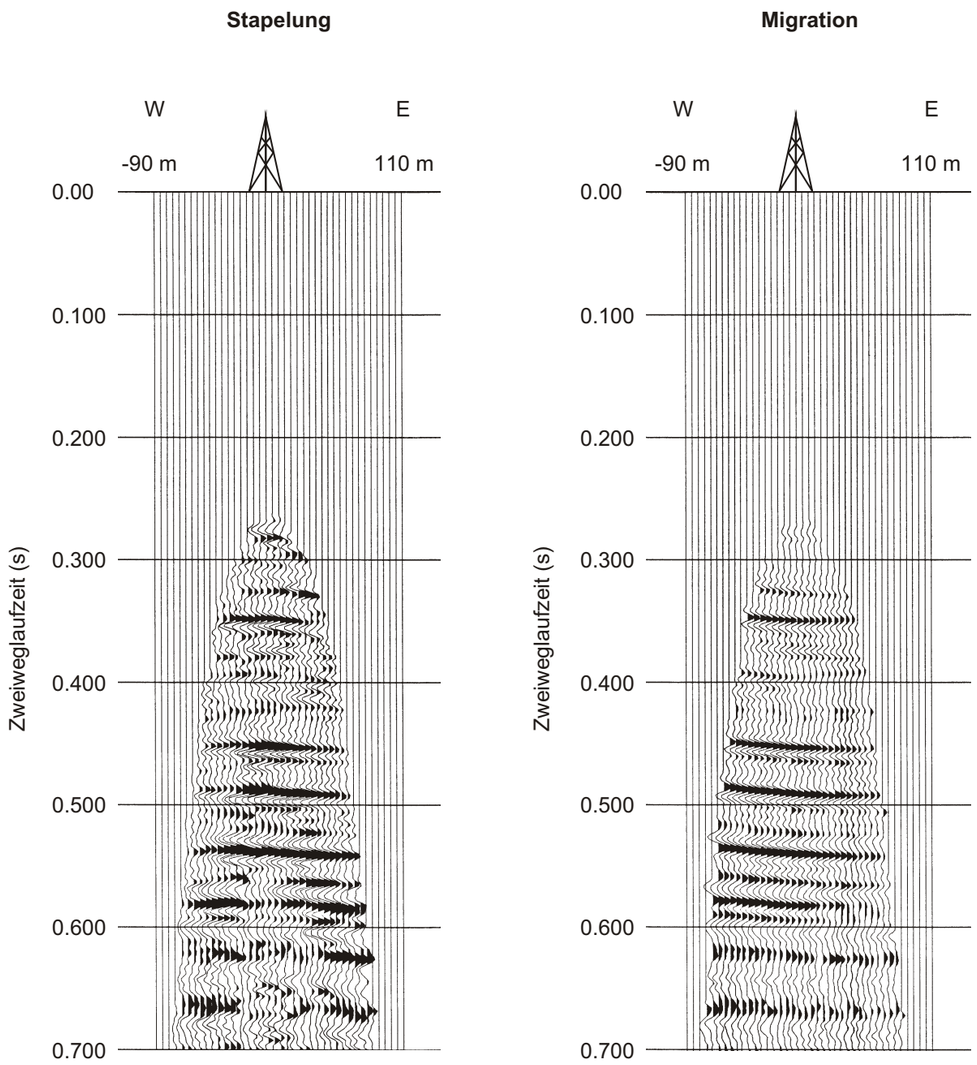

Datenverarbeitungssequenz des Walkaway-VSP's

Preprocessing:

Einlesen der ungestapelten korrelierten Daten (Samplerate 2 ms, Länge 4s, SEG-Y-Datenformat als TAR auf EXABYTE-Tape gesichert)
Sortieren nach Schussposition-Komponente-Tiefe
Editieren der Noisespuren (Noise Schüsse)
Stapeln der seismischen Spuren zur selben Schussposition
Auswahl der Z-Komponente
Eingabe der Geometrie
Ersteinsatzpicking
Anbringen der statischen Korrekturen aus der 3D-Seismik
Ermittlung eines Geschwindigkeitsmodells zur VSP-CDP-Transformation
Transformation Zerophase-Minimumphase
FK-Filterung (Dip auf die negativen Geschwindigkeiten von 1600 m/s bis unendlich, 50% Taper)
Dekonvolution (Band-Limited-Spike BP: 20-150 Hz, OL: 16 ms, White Noise 50 % außerhalb von 20-150 Hz)

VSP-CDP-Transformation:

VSP-CDP-Transformation ohne Stapelung
Anwenden der Residualstatik
Stapelung im CDP-Bereich
Muting des Randbereiches der Sektionen
AGC (300 ms)
Rücktransformation Minimumphase-Zerophase

Migration:

FD-Migration (0 - 500 ms: 95 % & 500 - 2000 ms: 98 % der VSP-CDP-Transformationsgeschwindigkeiten)
AGC (300 ms)
Rücktransformation Minimumphase-Zerophase

Displayparameter Schwarz-Weiss-Darstellungen

AGC:	300 ms
VA (Schwärzungsparameter):	-0,2
Clip:	2
Horizontaler Massstab:	1:12500 bzw. 1:5000
Vertikaler Massstab:	20 cm/s
Spurlänge:	2 s bzw. 1 s

Displayparameter Farbdarstellungen

AGC:	300 ms
Horizontaler Massstab:	1:12500 bzw. 1:5000
Vertikaler Massstab:	20 cm/s
Spurlänge:	1 s

Walkaway VSP, WE-Profil: Sektion nach der VSP-CDP-Transformation (gestapelte Sektion) und migrierte Sektion